

---

# Évitabilité des $k$ -puissances additives

---

FLORIAN LIETARD

*Directeurs de thèse* : DAMIEN JAMET (LORIA) ET THOMAS STOLL (I.E.C.L.)



Question :

Qu'est-ce que l'évitabilité des  $k$ -puissances additives ?

Question :

Qu'est-ce que l'évitabilité des  $k$ -puissances additives ?

Soit l'alphabet  $A = \{0, 1, 2, 3, 4\}$  et soit

$$w = 3141042103034243233412143333224 \dots$$

le mot infini construit en écrivant  $\pi$  modulo 5

## Question :

Qu'est-ce que l'évitabilité des  $k$ -puissances additives ?

Soit l'alphabet  $A = \{0, 1, 2, 3, 4\}$  et soit

$$w = 3141042103034243233412143333224 \dots$$

le mot infini construit en écrivant  $\pi$  modulo 5

$w$  contient un carré additif (ou une 2-puissance additive)

$$w = 31 \cdot \underbrace{410421}_{\Sigma=12} \cdot \underbrace{030342}_{\Sigma=12} \cdot 43233412143333224 \dots$$

On dira qu'un mot contient un carré additif s'il contient deux blocs consécutifs de même taille et de même somme

**Problème :**

Est-il possible, sur un alphabet fini, de construire un mot infini qui évite les  $k$ -puissances additives? (pour  $k = 2, 3 \dots$ )

## Problème :

Est-il possible, sur un alphabet fini, de construire un mot infini qui évite les  $k$ -puissances additives? (pour  $k = 2, 3 \dots$ )

On sait le faire pour les 3-puissances sur l'alphabet  $\{0, 1, 3, 4\}$ .

## Un mot sans cube additif [J. Cassaigne *et al.* 2014]

$$\sigma_1 : 0 \mapsto 03, \quad 1 \mapsto 43, \quad 3 \mapsto 1, \quad 4 \mapsto 01$$

$$\sigma_1^\infty(0) = 03143011034343031011011031430343430343430314301 \dots$$



J. Cassaigne, J. D. Currie, L. Schaeffer, J. Shallit (2014)

Avoiding Three Consecutive Blocks of the Same Size and Same Sum,  
In *Journal of the ACM*, (61) :2 17 pages, 2014

## Un peu de contexte

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.



## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

Approximativement : "Il sera nécessaire pour le développement des sciences logiques de trouver des vastes domaines de recherche liés à des problèmes difficiles, sans regard aux applications potentiels. "

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

Approximativement : "Il sera nécessaire pour le développement des sciences logiques de trouver des vastes domaines de recherche liés à des problèmes difficiles, sans regard aux applications potentiels. "

Plusieurs domaines d'applications :

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

Approximativement : "Il sera nécessaire pour le développement des sciences logiques de trouver des vastes domaines de recherche liés à des problèmes difficiles, sans regard aux applications potentiels. "

### Plusieurs domaines d'applications :

- Dynamique symbolique

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

Approximativement : "Il sera nécessaire pour le développement des sciences logiques de trouver des vastes domaines de recherche liés à des problèmes difficiles, sans regard aux applications potentiels. "

### Plusieurs domaines d'applications :

- Dynamique symbolique
- Théorie des graphes (coloration)

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

Approximativement : "Il sera nécessaire pour le développement des sciences logiques de trouver des vastes domaines de recherche liés à des problèmes difficiles, sans regard aux applications potentiels. "

### Plusieurs domaines d'applications :

- Dynamique symbolique
- Théorie des graphes (coloration)
- Théorie des groupes

## Un peu de contexte

1906 : Les travaux d'Axel Thue posent la base de l'étude de l'évitabilité de certains schémas dans les mots infinis.

*"Für die Entwicklung der logischen Wissenschaften wird es, ohne Rücksicht auf etwaige Anwendungen, von Bedeutung sein, ausgedehnte Felder für Spekulation über schwierige Probleme zu finden"*

Axel Thue, 1912.

Approximativement : "Il sera nécessaire pour le développement des sciences logiques de trouver des vastes domaines de recherche liés à des problèmes difficiles, sans regard aux applications potentiels. "

### Plusieurs domaines d'applications :

- Dynamique symbolique
- Théorie des graphes (coloration)
- Théorie des groupes
- Semigroupes

P. Erdős introduisit en 1961 la notion de  $k$ -puissances abéliennes



P. Erdős introduisit en 1961 la notion de  $k$ -puissances abéliennes

$w$  contient un carré abélien (une 2-puissance abélienne)

*ie : il contient deux blocs consécutifs de même taille et identiques à permutation près*

$$w = 31410421030 \cdot 342 \cdot 432 \cdot 33412143333224 \dots$$

P. Erdős introduisit en 1961 la notion de  $k$ -puissances abéliennes

$w$  contient un carré abélien (une 2-puissance abélienne)

*ie : il contient deux blocs consécutifs de même taille et identiques à permutation près*

$$w = 31410421030 \cdot 342 \cdot 432 \cdot 33412143333224 \dots$$

Question générale

Existe t-il, sur un alphabet fini, un mot qui ne contienne pas de cube (resp. cube abélien, cube additif) ? Et pas de carré (resp. carré abélien, carré additif) ?

## Un mot sans cube abélien [F.M. Dekking, 1979]

$$\sigma_2 : a \mapsto aabc, \quad b \mapsto bbc, \quad c \mapsto acc$$
$$\sigma_2(a) = aabc \cdot aabc \cdot bbc \cdot acc \cdot aabc \dots$$

## Un mot sans cube abélien [F.M. Dekking, 1979]

$$\sigma_2 : a \mapsto abc, \quad b \mapsto bbc, \quad c \mapsto acc$$

$$\sigma_2(a) = abc \cdot abc \cdot bbc \cdot acc \cdot abc \dots$$

## Un mot sans carré abélien [V. Keränen, 1992]

$$\sigma_3 : a \mapsto \quad abcacdbcdcadcdabdabacabadbabcdbcbacbcdcacb$$

$$\quad abdababcdbcdcacdbdcdadbdcbca$$

Les mots images pour  $b$ ,  $c$  et  $d$  sont obtenus par permutations cycliques des lettres du mot  $\sigma_3(a)$



Dekking, F.M (1979)

Strongly non-repetitive sequences and progression-free sets,  
In *Journal of Combinatorial Theory, Series A*, (27) :2 181-185, 1979.



Keränen, V. (1992)

Abelian squares are avoidable over 4 letters,  
In *Automata, Languages and Programming : 19th International Colloquium Wien, Austria, July 13–17, 1992*

## Un mot sans cube additif [J. Cassaigne et al. 2014]

$$\sigma_1 : 0 \mapsto 03, \quad 1 \mapsto 43, \quad 3 \mapsto 1, \quad 4 \mapsto 01$$

$$\sigma_1^\infty(0) = 03143011034343031011011031430343430343430314301 \dots$$

## Un mot sans cube additif [J. Cassaigne et al. 2014]

$$\sigma_1 : 0 \mapsto 03, \quad 1 \mapsto 43, \quad 3 \mapsto 1, \quad 4 \mapsto 01$$

$$\sigma_1^\infty(0) = 0314301110343430310111011031430343430343430314301 \dots$$

## Un morphisme sans cube additif [M. Rao. 2014]

$$s_{\{0,1,5\}} : \{0, 1, 3, 4\}^* \longrightarrow \{0, 1, 5\}^*$$

$$0 \longmapsto \{005015100100115010115, 005015100100115100115\}$$

$$1 \longmapsto \{005015100100105055115, 050015100100105055115\}$$

$$3 \longmapsto \{005015101155155055115, 050015101155155055115\}$$

$$4 \longmapsto \{005015155055155055115, 050015155055155055115\}$$

$s_{\{0,1,5\}}(\sigma_1^\infty(0))$  est sans cube additif



J. Cassaigne, J. D. Currie, L. Schaeffer, J. Shallit (2014)

Avoiding Three Consecutive Blocks of the Same Size and Same Sum,  
In *Journal of the ACM*, (61) :2 17 pages, 2014



M. Rao (2015)

On some generalizations of abelian power avoidability,  
In *Theoretical Computer Science*, (601) 39-46, 2015

- 1 Il y a des mots sans cube additif (resp. carré abélien)
- 2 **Mots morphiques** : Tous ces mots sont des points fixes de morphismes
- 3 Plus l'alphabet est petit, plus le problème est complexe
- 4 Plus la puissance à éviter est petite, plus le morphisme est compliqué
- 5 Toutes les preuves sont *ad hoc*
- 6 "Another four color problem?"<sup>1</sup>

#### 4. ANOTHER FOUR-COLOR PROBLEM?

Although the lemma of Section 2 yields simple solutions to the (2, 4)- and (3, 3)-problems, we have not been able to solve the (4, 2)-problem. The following observation suggests that the latter might be much more difficult to tackle. Pleasants' result, the solution of the (5, 2)-problem, allows a proof in the spirit of our lemma, with the same substitution as his, although his methods are quite different. Specifically, there exists a group  $G$  and a map  $f: \{a, b, c, d, e\} \rightarrow G$  nearly satisfying property (iii), and fully satisfying properties (ii) and (iv). However the group  $G$  in this case has order 9375.

#### Question ouverte

Existe-t-il un **mot infini sans carré additif** sur un alphabet fini ?

1. F.M. Dekking – Strongly non-repetitive sequences and progression-free sets – 1979

## Généraliser la démonstration

Après avoir mené des expérimentations informatiques nous avons obtenu les résultats suivants :



## Généraliser la démonstration

Après avoir mené des expérimentations informatiques nous avons obtenu les résultats suivants :

### Résultats expérimentaux sur les alphabets à 4 lettres de $\{0, \dots, 25\}$

- 1 Il y a exactement 32068 **morphismes sans cube additif**
- 2 Tous ces morphismes sont **semblables** (via la matrice d'incidence) à celui donné par Cassaigne *et al.*
- 3 Très peu de ces morphismes contiennent des carrés additifs qui ne sont pas des carrés abéliens ( $< 5\%$ )

## Généraliser la démonstration

Après avoir mené des expérimentations informatiques nous avons obtenu les résultats suivants :

### Résultats expérimentaux sur les alphabets à 4 lettres de $\{0, \dots, 25\}$

- 1 Il y a exactement 32068 **morphismes sans cube additif**
- 2 Tous ces morphismes sont **semblables** (via la matrice d'incidence) à celui donné par Cassaigne *et al.*
- 3 Très peu de ces morphismes contiennent des carrés additifs qui ne sont pas des carrés abéliens ( $< 5\%$ )

### Travail effectué

Nous avons retenu un morphisme de cette liste ayant la particularité d'engendrer des carrés additifs propres (qui ne sont pas abéliens).  
Le but, en adaptant la preuve à ce cas, est de montrer qu'elle peut se généraliser et obtenir une classe de morphismes dont les points fixes évitent les cubes additifs.

On considère l'alphabet  $\Sigma = \{0, 1, 2, 6\}$  et le morphisme  $\varphi : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  défini par

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right. , \text{ exemple : } \varphi(12) = 6210$$

On considère l'alphabet  $\Sigma = \{0, 1, 2, 6\}$  et le morphisme  $\varphi : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  défini par

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right. , \text{ exemple : } \varphi(12) = 6210$$

Sa matrice d'incidence :

$$M = \text{Mat}(\varphi) = (|\varphi(a_j)|_{a_i})_{i,j \in [1;4]} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On définit également son point fixe

$$\mathbf{w} = \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi^n(6) = 602106226010106026226226021060101060101 \dots$$

On définit également son point fixe

$$\mathbf{w} = \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi^n(6) = 602106226010106026226226021060101060101 \dots$$

Il semblerait que, contrairement au point fixe de  $\sigma_1$ , il possède des carrés additifs non abéliens :

$$\mathbf{w} = 6021062260101 \cdot \underbrace{06026}_{\Sigma=14} \cdot \underbrace{22622}_{\Sigma=14} \cdot 6021060101060101 \dots$$

On définit également son point fixe

$$\mathbf{w} = \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi^n(6) = 602106226010106026226226021060101060101 \dots$$

Il semblerait que, contrairement au point fixe de  $\sigma_1$ , il possède des carrés additifs non abéliens :

$$\mathbf{w} = 6021062260101 \cdot \underbrace{06026}_{\Sigma=14} \cdot \underbrace{22622}_{\Sigma=14} \cdot 6021060101060101 \dots$$

$$\sigma_1^\infty(0) = 03143011034343031011011031430343430343430314301 \dots$$

# La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$



# La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$

- $\varphi^1(6) = 60$

## La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$

- $\varphi^1(6) = 60$
- $\varphi^2(6) = 602$

## La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$

- $\varphi^1(6) = 60$
- $\varphi^2(6) = 602$
- $\varphi^3(6) = 60210$

## La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$

- $\varphi^1(6) = 60$
- $\varphi^2(6) = 602$
- $\varphi^3(6) = 60210$
- $\varphi^4(6) = 60210622$

# La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$

- $\varphi^1(6) = 60$
- $\varphi^2(6) = 602$
- $\varphi^3(6) = 60210$
- $\varphi^4(6) = 60210622$
- $\varphi^5(6) = 60210622601010$

# La notion de parent

$$\left\{ \begin{array}{l} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{array} \right.$$

- $\varphi^1(6) = 60$
- $\varphi^2(6) = 602$
- $\varphi^3(6) = 60210$
- $\varphi^4(6) = 60210622$
- $\varphi^5(6) = 60210622601010$

# La notion de parent

$$\begin{cases} \varphi(0) = 2 \\ \varphi(1) = 62 \\ \varphi(2) = 10 \\ \varphi(6) = 60 \end{cases}$$

- $\varphi^1(6) = 60$
- $\varphi^2(6) = 602$
- $\varphi^3(6) = 60210$
- $\varphi^4(6) = 60210622$
- $\varphi^5(6) = 60210622601010$

Notion de parents :

|                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|
| $w[p]$          | 6 | 0 | 2 | 1 | 0 | 6 | 2 | 2 | 6 | 0 | 1  | 0  | 1  | 0  |
| $p$             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| $\text{par}(p)$ | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 5 | 6  | 6  | 7  | 7  |

Question :

Comment traduire le fait qu'il y ait un cube additif ?



## Question :

Comment traduire le fait qu'il y ait un cube additif ?

On définit un triple bloc par un quadruplet de positions

$$(p_1, p_2, p_3, p_4)$$

où le  $i$ -ème bloc correspond aux lettres entre la position  $p_i$  incluse et la position  $p_{i+1}$  exclue

## Question :

Comment traduire le fait qu'il y ait un cube additif ?

On définit un triple bloc par un quadruplet de positions

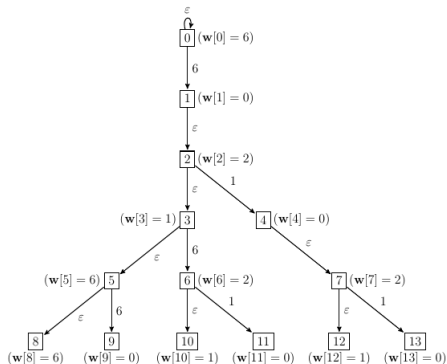
$$(p_1, p_2, p_3, p_4)$$

où le  $i$ -ème bloc correspond aux lettres entre la position  $p_i$  incluse et la position  $p_{i+1}$  exclue

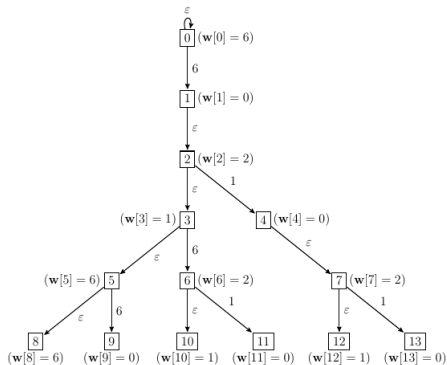
|                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
|--------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|
| <b>w</b> [ $p$ ]   | 6 | 0 | 2 | 1 | 0 | 6 | 2 | 2 | 6 | 0 | 1  | 0  | 1  | 0  |
| <b>p</b>           | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| <b>par</b> ( $p$ ) | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 5 | 6  | 6  | 7  | 7  |

On utilise la notion de parents pour remonter les quadruplets de positions, pour cela on construit l'arbre  $T$  suivant :

On utilise la notion de parents pour remonter les quadruplets de positions, pour cela on construit l'arbre T suivant :



On utilise la notion de parents pour remonter les quadruplets de positions, pour cela on construit l'arbre  $T$  suivant :



Et comme il y a quatre positions à considérer on travaille dans  $T^4$ .

Sauf que  $T^4$  a un petit problème

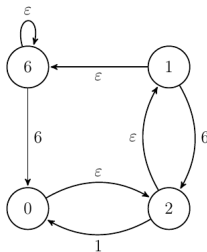
Sauf que  $T^4$  a un petit problème

$\forall n \in \mathbb{N}$ , le nombre de chemins de longueur  $n$  dans  $T$  est infini !

Sauf que  $T^4$  a un petit problème

$\forall n \in \mathbb{N}$ , le nombre de chemins de longueur  $n$  dans  $T$  est infini !

On le remplace donc par  $Q$ , un graphe dirigé :



Remarque :

On peut remonter grâce à la notion de parents mais deux lettres différentes peuvent avoir le même parent. C'est pourquoi on inscrit aussi les transitions.



## Le vecteur de Parikh

Pour un mot  $x$  donné, le vecteur de Parikh  $\psi(x)$  est le vecteur colonne qui compte le nombre d'occurrences de chaque lettre du mot :

$$\psi(x) = \begin{pmatrix} |x|_0 \\ |x|_1 \\ |x|_2 \\ |x|_6 \end{pmatrix}, \text{ exemple : } \psi(60210) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

## Le vecteur de Parikh

Pour un mot  $x$  donné, le vecteur de Parikh  $\psi(x)$  est le vecteur colonne qui compte le nombre d'occurrences de chaque lettre du mot :

$$\psi(x) = \begin{pmatrix} |x|_0 \\ |x|_1 \\ |x|_2 \\ |x|_6 \end{pmatrix}, \text{ exemple : } \psi(60210) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Si  $b$  et  $c$  sont deux blocs contenus dans  $\mathbf{w}$  de même taille et même somme alors le vecteur  $\mathbf{v} = \psi(b) - \psi(c)$  appartient au réseau euclidien :

$$\mathfrak{L} := \{\mathbf{v} \in \mathbb{Z}^4 : (1, 1, 1, 1) \cdot \mathbf{v} = 0 \text{ et } (0, 1, 2, 6) \cdot \mathbf{v} = 0\}.$$

## Le vecteur de Parikh

Pour un mot  $x$  donné, le vecteur de Parikh  $\psi(x)$  est le vecteur colonne qui compte le nombre d'occurrences de chaque lettre du mot :

$$\psi(x) = \begin{pmatrix} |x|_0 \\ |x|_1 \\ |x|_2 \\ |x|_6 \end{pmatrix}, \text{ exemple : } \psi(60210) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Si  $b$  et  $c$  sont deux blocs contenus dans  $\mathbf{w}$  de même taille et même somme alors le vecteur  $\mathbf{v} = \psi(b) - \psi(c)$  appartient au réseau euclidien :

$$\mathfrak{L} := \{\mathbf{v} \in \mathbb{Z}^4 : (1, 1, 1, 1) \cdot \mathbf{v} = 0 \text{ et } (0, 1, 2, 6) \cdot \mathbf{v} = 0\}.$$

La matrice d'incidence  $M$  se diagonalise en  $\Lambda$  avec  $M = Q\Lambda Q^{-1}$ , c'est à dire  $Q^{-1}M = \Lambda Q^{-1}$ .

En notant  $\tau_i$  la multiplication à gauche par la  $i$ -ème ligne de  $Q^{-1}$  on obtient  $\tau_i(M(\mathbf{v})) = \Lambda_{i,i}\tau_i(\mathbf{v})$  ce qui permet d'itérer le morphisme presque juste en multipliant par les valeurs propres.

## Récapitulons :

On utilise les ingrédients suivants :

- La matrice d'incidence
- Ses valeurs propres et vecteurs propres
- Les vecteurs de Parikh
- La notion de parent et les transitions
- Un réseau euclidien
- Les chemins sur  $T$  ou  $Q$  (selon ce qui nous arrange)

## Récapitulons :

On utilise les ingrédients suivants :

- La matrice d'incidence
- Ses valeurs propres et vecteurs propres
- Les vecteurs de Parikh
- La notion de parent et les transitions
- Un réseau euclidien
- Les chemins sur T ou Q (selon ce qui nous arrange)

On peut réussir à borner  $\mathbf{x} = \psi(b_i) - \psi(c_i)$  pour  $b_i$  et  $c_i$  des blocs des suites ancestrales de  $b$  et  $c$ . On obtient

$$\left. \begin{array}{l} \tau_1(\mathbf{x}) \leq 2.9818 \\ \tau_2(\mathbf{x}) \leq 1.9032 \\ \tau_3(\mathbf{x}) \leq 2.1758 \\ \tau_4(\mathbf{x}) \leq 2.1758 \end{array} \right\} \Rightarrow \|\mathbf{x}\| \leq 6.28$$

## Récapitulons :

On utilise les ingrédients suivants :

- La matrice d'incidence
- Ses valeurs propres et vecteurs propres
- Les vecteurs de Parikh
- La notion de parent et les transitions
- Un réseau euclidien
- Les chemins sur T ou Q (selon ce qui nous arrange)

On peut réussir à borner  $\mathbf{x} = \psi(b_i) - \psi(c_i)$  pour  $b_i$  et  $c_i$  des blocs des suites ancestrales de  $b$  et  $c$ . On obtient

$$\left. \begin{array}{l} \tau_1(\mathbf{x}) \leq 2.9818 \\ \tau_2(\mathbf{x}) \leq 1.9032 \\ \tau_3(\mathbf{x}) \leq 2.1758 \\ \tau_4(\mathbf{x}) \leq 2.1758 \end{array} \right\} \Rightarrow \|\mathbf{x}\| \leq 6.28$$

En construisant par ordinateur l'ensemble des vecteurs de  $\mathbb{Z}^4$  qui vérifient toutes ces contraintes, on obtient un ensemble  $\mathcal{U}$  de 497 vecteurs possibles.

Deux nombres à retenir :

Deux nombres à retenir :

497



Deux nombres à retenir :

497

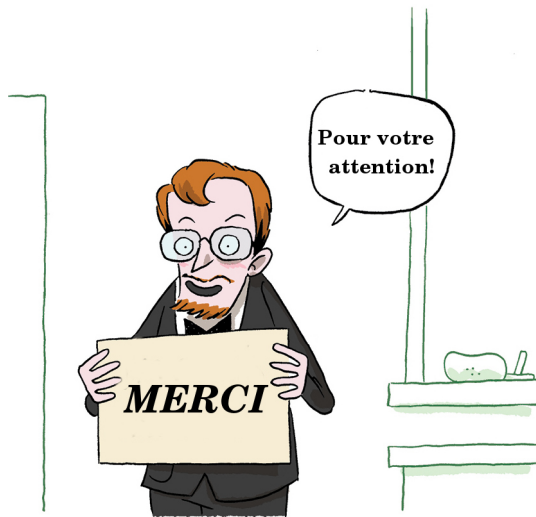
32068

Et une question toujours ouverte :

Et une question toujours ouverte :

Est-il possible, sur un alphabet fini, de construire un mot infini qui évite les carrés additifs ?

$w' = 01020103101410201023010901021231030208210420290320407010$   
 $203102019104020320459310901021090104019010791014090343$   
 $0149101910529102382090280201041 \dots$



*Illustration : Peb et Fox.*