

# Vérification formelle et filtres numériques

Diane Gallois-Wong

Encadrants : Sylvie Boldo et Thibault Hilaire

Université Paris-Sud, LRI (Orsay)



EJCIM - mars 2018

# Vérification formelle

## Erreurs humaines dans les programmes informatiques

↪ explosion de la fusée Ariane 5 et beaucoup d'autres exemples

## Vérification formelle / Méthodes formelles

Raisonnement rigoureux, à l'aide d'une logique, sur des programmes informatiques vus comme des objets mathématiques.

↪ lemmes, théorèmes sur le comportement des programmes

J'utilise l'assistant de preuve **Coq**



- Énoncer les définitions, (beaucoup de) lemmes, les théorèmes
- Guider les preuves : détailler toutes les étapes, même celles qui semblent évidentes

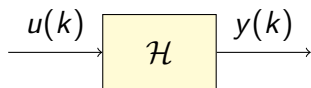
# Filtres numériques

Domaines : traitement du signal, contrôle-commande

Applications : audio, télécommunications, automobile, robotique, aéronautique, aérospatial...

## Définition : filtres numériques

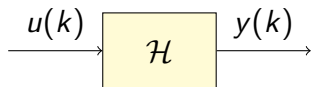
Algorithmes qui transforment des signaux numériques.



Signaux à temps discret :

$$u, y : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}$$

# Filtres numériques



Signaux à temps discret :  
 $u, y : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}$

$y(k)$  dépend de  $u(k), u(k-1), \dots, u(0)$

Filtre linéaire  $\rightsquigarrow$  additions, multiplications par des constantes

Exemple :

$$y(k) = \sum_{i=0}^n b_i u(k-i) - \sum_{i=1}^n a_i y(k-i)$$

$n$  : *ordre* du filtre,  $(a_i)_{1 \leq i \leq n}$  et  $(b_i)_{0 \leq i \leq n}$  : *coefficients* du filtre

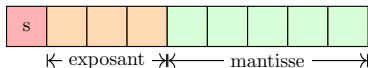
# Implémentation : précision finie

**Modèle** : nombres réels

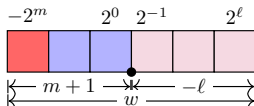


**Implémentation** : arithmétique en virgule flottante ou virgule fixe

Virgule flottante



Virgule fixe



- erreurs d'arrondi à chaque opération
- overflow quand on dépasse la plus grande valeur représentable

# Implémentation : précision finie

**Modèle** : nombres réels



**Implémentation** : arithmétique en virgule flottante ou virgule fixe

Exemple : 
$$y(k) = \sum_{i=0}^n b_i u(k-i) - \sum_{i=1}^n a_i y(k-i)$$

$$y^*(k) \approx \sum_{i=0}^n b_i^* u(k-i) - \sum_{i=1}^n a_i^* y^*(k-i)$$


- erreurs d'arrondi
  - coefficients
  - chaque addition, multiplication
  - propagation des erreurs et risque d'**accumulation**
- overflow quand on dépasse la plus grande valeur représentable

# Objectif de ma thèse et contributions

Objectif : **preuve formelle** de l'analyse des erreurs d'arrondi dans les filtres numériques

afin de pouvoir garantir qu'une implémentation en précision finie est suffisamment proche d'un modèle utilisant les nombres réels.

Première étape : formalisation des filtres avec des nombres réels

Preuve en Coq  de trois résultats classiques sur les filtres :

- Représentation unificatrice des filtres
- Théorème sur la propagation des erreurs d'arrondi
- Théorème du *Worst-Case Peak-Gain*

# Une représentation pour les décrire toutes

**Problème** : les filtres sont définis sous diverses formes.

$$y(k) = \sum_{i=0}^n b_i u(k-i) - \sum_{i=1}^n a_i y(k-i) \quad \text{est juste une des possibilités !}$$



# Une représentation pour les décrire toutes

**Problème** : les filtres sont définis sous diverses formes.

$$y(k) = \sum_{i=0}^n b_i u(k-i) - \sum_{i=1}^n a_i y(k-i) \quad \text{est juste une des possibilités !}$$

Les ramener toutes à la même représentation, appelée *State-Space* :

$$\begin{cases} \mathbf{x}(k+1) &= A\mathbf{x}(k) + B u(k) \\ y(k) &= C\mathbf{x}(k) + D u(k) \end{cases}$$

$\mathbf{x} : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}^m$  : *vecteur d'état* qui contient des valeurs auxiliaires

# Une représentation pour les décrire toutes

**Problème** : les filtres sont définis sous diverses formes.

$$y(k) = \sum_{i=0}^n b_i u(k-i) - \sum_{i=1}^n a_i y(k-i) \quad \text{est juste une des possibilités !}$$

Les ramener toutes à la même représentation, appelée *State-Space* :

$$\begin{cases} \mathbf{x}(k+1) &= A\mathbf{x}(k) + Bu(k) \\ y(k) &= C\mathbf{x}(k) + Du(k) \end{cases}$$

$\mathbf{x} : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}^m$  : *vecteur d'état* qui contient des valeurs auxiliaires

Pour plusieurs représentations usuelles, **formalisation en Coq** de cette transformation et **preuve** que le résultat décrit le même filtre

# Propagation des erreurs d'arrondi

Modèle (nombres réels) :

$$\mathcal{H} \quad \begin{cases} \mathbf{x}(k+1) & = A\mathbf{x}(k) + Bu(k) \\ y(k) & = C\mathbf{x}(k) + Du(k) \end{cases}$$

Implémentation (précision finie) :

$$\mathcal{H}^* \quad \begin{cases} \mathbf{x}^*(k+1) & = (A \otimes \mathbf{x}^*(k)) \oplus (B \otimes u(k)) \\ y^*(k) & = (C \otimes \mathbf{x}^*(k)) \oplus (D \otimes u(k)) \end{cases}$$

**Problème** : propagation des erreurs

$$\mathbf{x}^*(k+1) \leftrightarrow \mathbf{x}^*(k) \leftrightarrow \mathbf{x}^*(k-1) \leftrightarrow \dots$$

# Propagation des erreurs d'arrondi

Modèle (nombres réels) :

$$\mathcal{H} \quad \begin{cases} \mathbf{x}(k+1) & = A\mathbf{x}(k) + Bu(k) \\ y(k) & = C\mathbf{x}(k) + Du(k) \end{cases}$$

Implémentation (précision finie) :

$$\mathcal{H}^* \quad \begin{cases} \mathbf{x}^*(k+1) & = A\mathbf{x}^*(k) + Bu(k) + \varepsilon_x(k) \\ y^*(k) & = C\mathbf{x}^*(k) + Du(k) + \varepsilon_y(k) \end{cases}$$

$\varepsilon_x(k), \varepsilon_y(k)$  : erreur pour chaque ligne, inconnue  
mais bornée selon le format utilisé

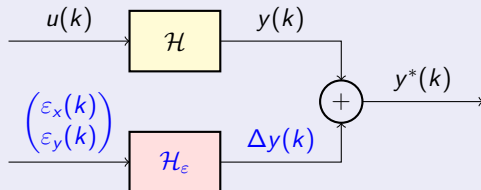
**Problème** : propagation des erreurs

$$\mathbf{x}^*(k+1) \leftrightarrow \mathbf{x}^*(k) \leftrightarrow \mathbf{x}^*(k-1) \leftrightarrow \dots$$

# Propagation des erreurs d'arrondi

## Théorème

On sait calculer un filtre d'erreur  $\mathcal{H}_\varepsilon$  tel que

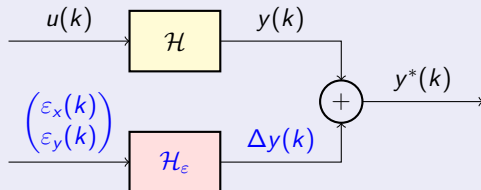


$y(k)$  : sortie du modèle                       $y^*(k)$  : sortie de l'implémentation  
 $\Delta y(k)$  : erreur finale qui tient compte de la propagation

# Propagation des erreurs d'arrondi

## Théorème

On sait calculer un filtre d'erreur  $\mathcal{H}_\varepsilon$  tel que



✓ Prouvé

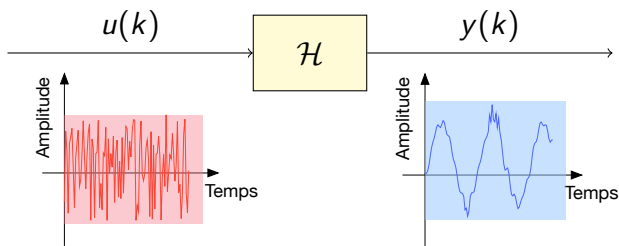
$y(k)$  : sortie du modèle                       $y^*(k)$  : sortie de l'implémentation  
 $\Delta y(k)$  : erreur finale qui tient compte de la propagation

# Worst-Case Peak-Gain

## Théorème

Pour un filtre donné  $\mathcal{H}$ , on peut déterminer  $wcpg(\mathcal{H})$  tel que

$$\forall u, \forall M, \quad \forall k, |u(k)| \leq M \implies \forall k, |y(k)| \leq wcpg(\mathcal{H}) \times M$$



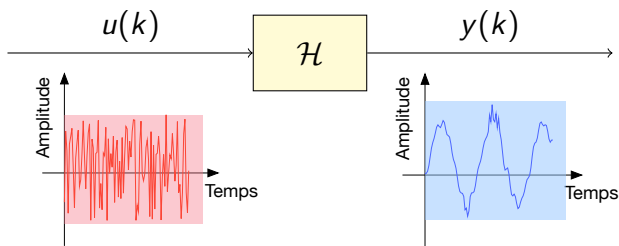
# Worst-Case Peak-Gain

## Théorème

Pour un filtre donné  $\mathcal{H}$ , on peut déterminer  $wcpg(\mathcal{H})$  tel que

$$\forall u, \forall M, \quad \forall k, |u(k)| \leq M \implies \forall k, |y(k)| \leq wcpg(\mathcal{H}) \times M$$

✓ Prouvé





# Preuve formelle de l'analyse des erreurs d'arrondi dans l'implémentation d'un filtre numérique

Formalisation utilisant seulement des nombres réels :

- ✓ Représentation unificatrice des filtres : le *State-Space*
- ✓ Propagation des erreurs d'arrondi : *filtre d'erreur*
- ✓ *Worst-Case Peak-Gain*
  - Transformer plus de représentations usuelles en State-Space
  - Prouver le calcul approché de  $wcpg(\mathcal{H})$  (somme infinie)

Formalisation utilisant des arithmétiques en **précision finie** :

- **Formaliser** l'arithmétique en virgule fixe en **complément à 2**
- Borner les  $\varepsilon_x(k)$ ,  $\varepsilon_y(k)$  en fonction de l'arithmétique utilisée
- Prendre en compte la précision finie dans le calcul de  $wcpg(\mathcal{H})$